

Tlačová správa

Vážené zodpovedné inštitúcie, vážená odborná verejnosť, vážení priatelia prírody, občania Slovenskej republiky,

dovoľujeme si Vás upozorniť na veľmi dôležitú problematiku týkajúcu sa nás všetkých. V tomto období prichádzajú na svet mláďatá voľne žijúcej zveri a to často na poľovných pozemkoch, ktoré sú poľnohospodársky obhospodarované. Pri kosbe týchto pozemkov dochádza k masívnemu úhynu zvierat a hlavne mláďat. Legislatíva SR samozrejme tento výkon obhospodarovania vymedzuje a zákonom ukladá užívateľom povinnosti, ktoré však mnohí zanedbávajú. Je našou povinnosťou – a nie len ako poľovníkov, upozorniť na neplnenie zákona a to nie len z hľadiska legislatívnej normatívy, ale hlavne z hľadiska ľudského.

Dovoľujeme si Vás vyzvať k súčinnosti a k plneniu opatrení, ktoré sú v tejto veci na území Slovenskej republiky platné a záväzné, aby sme tak predišli tragickému úhynu mláďat, ktorý je doslova masakrom našej prírody.

Povinnosti užívateľov poľovných pozemkov a poľovných revírov v súvislosti

s ochranou a zlepšovaním podmienok zveri

Zákon o poľovníctve č. 274/2009

§ 25 ZOP: Povinnosti užívateľa poľovného pozemku:

- **oznámiť užívateľovi PR aspoň 3 dni vopred** čas a miesto vykonávania poľnohospodárskych prác v noci, **kosenia krmovín** a použitie **chemických** prípravkov
- **používať plašiče** zveri pri kosení TTP, obilnín a krmovín
- práce pri zbere vykonávať tak, aby bola **zver vytlačovaná od stredu** pozemku k jeho okraju
- **dohoda s užívateľom PR o spôsobe a forme minimalizácie škôd** spôsobených zverou a na zveri

§ 26 ZOP Povinnosti užívateľa poľovného revíru:

- vykonáva po oznámení užívateľa poľovného pozemku potrebné opatrenia na záchranu zveri
- používanie pri ochrane zveri **poľovne upotrebitelných psov**
 - A) Písomná zmluva s užívateľom poľovného pozemku o spôsobe a forme minimalizácie škôd** spôsobovaných zverou a na zveri
 - B) Problematika premietnutá do viacerých nástrojov poľovníckeho plánovania** napr. Konceptia rozvoja poľovníctva v Slovenskej republike
 - C) Program GREENING** v pláne aplikácie